HOO ANDMINE NOORTE ETTEVÕTMISTELE, vol 2

Vihmavarjuprojekt
Taotleja: Lõuna-Järvamaa koostöökogu

Eesmärk:
Jagada õpilastele uusi teadmisi ja kogemusi eluks vajalikel teemadel, tugevdada õpilaste omavahelisi suhteid pakkudes neile koosolemise rõõmu; pakkuda õpilastele võimalust loovaks eneseväljenduseks, koostööks ja esinemise kogemuse saamiseks; toetada noorte vaimset tervist ning julgustada neid olema iseenda moodi.

Tulemused:
Noored on ise korraldanud 7 eriilmelist sündmust - 3 inspiratsioonipäeva, kus toimusid innustavad kohtumised inimestega, kes on oma elus teinud julgeid valikuid, tulnud toime raskustega ning leidnud oma tee. Toimus noorte loovüritus PLAYBOX - lavaline sündmus, mille käigus osalenud tiimid valisid tuntud muusikavideo ning esitasid selle omapärasel ja loomingulisel viisil. Etteasted hõlmasid koreograafiat, kostüüme, rolle, laulusõnade tõlgendamist ning dekoratsioone. Veel toimus Järvamaa Rakendusliku Kolledži (Särevere õppekeskuse) projektipäev, et suurendada noorte teadlikkust robootika valdkonnas, TÜGi sünnipäeva tähistamine põneva teadusmaagia etendusega ning noortekohvik noortepäraste esinejatega.

Projekti tulemusena on suurenenud noorte teadlikkus ja aktiivsus, kooliperede ühtsustunne ning noorte side kodukohaga. Noored on saanud projektijuhtimise kogemuse, neid on usaldatud ise tegema ja vastutama. Kogemuste toel on kasvanud õpilaste loovus ning soov osaleda aktiivselt koolielus

Laiem mõju tegevuspiirkonnale:
Noored tunnevad tugevamat sidet kodukoha ja kogukonnaga, see võib omal moel toetada õpingute järgset soovi kodukohta tagasi kolida.

Eelarve 9650 euri, sellest LEADER toetus 8685 euri.